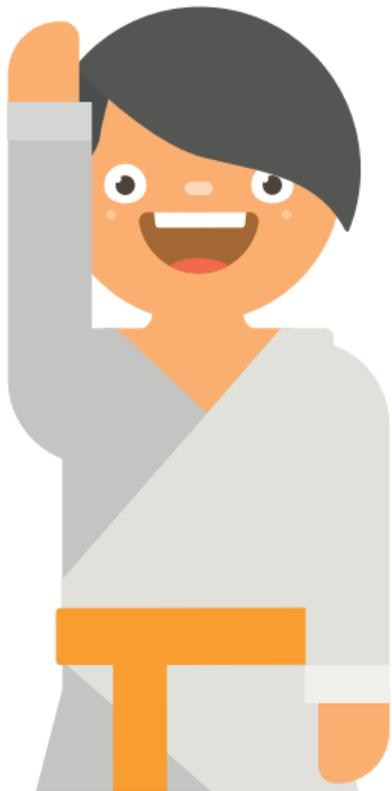


Comment fabriquer

## ton capteur de mouvement

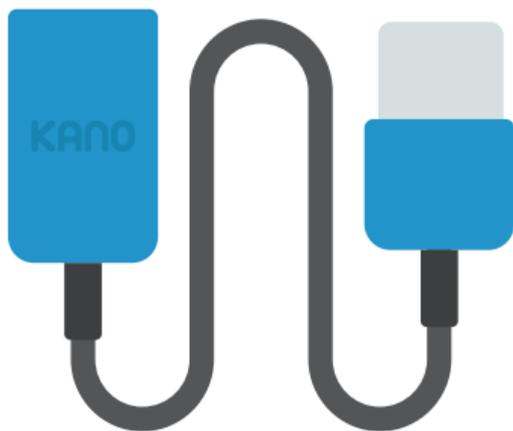




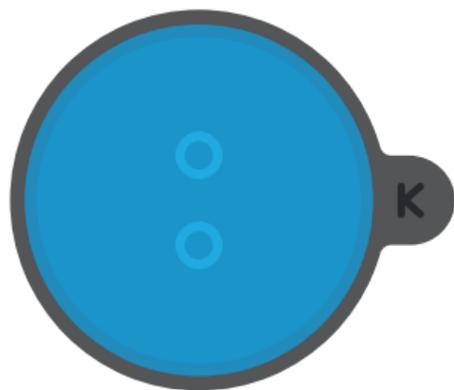
Salut ! Moi c'est Judoka,  
je suis là pour t'aider à  
construire ton capteur.  
Es-tu prêt•e à bouger et à  
programmer quelque chose  
de magique ? **Alors sors les  
pièces de la boîte.**



Le capteur de mouvement



Le câble USB



La ventouse



Les autocollants



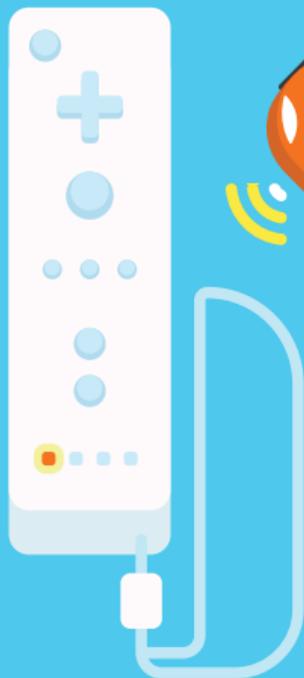
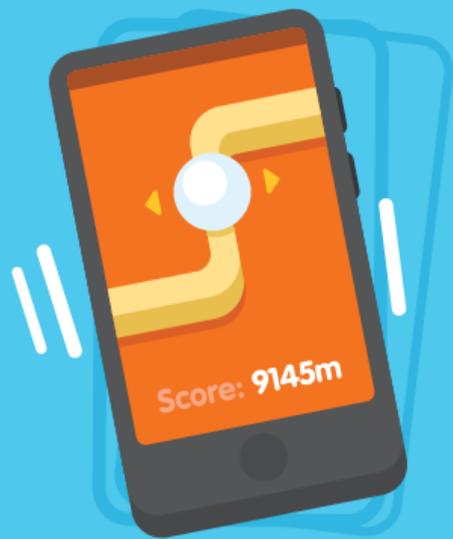
## Maintenant il est temps de se préparer...

Ton capteur ne peut fonctionner qu'avec ton ordinateur et l'application Kano. Télécharge-la ici :

[www.kano.me/app](http://www.kano.me/app)



Les capteurs se trouvent dans toutes sortes de choses, notamment dans les téléphones, les drones, les télécommandes ou encore les voitures. Ils transforment les actions du monde réel en informations que ton ordinateur peut comprendre.



Ceci est ton capteur de mouvement.  
Son travail est de détecter la distance et la direction.



Il perçoit les mouvements à gauche, à droite, en haut, en bas, en avant et en arrière



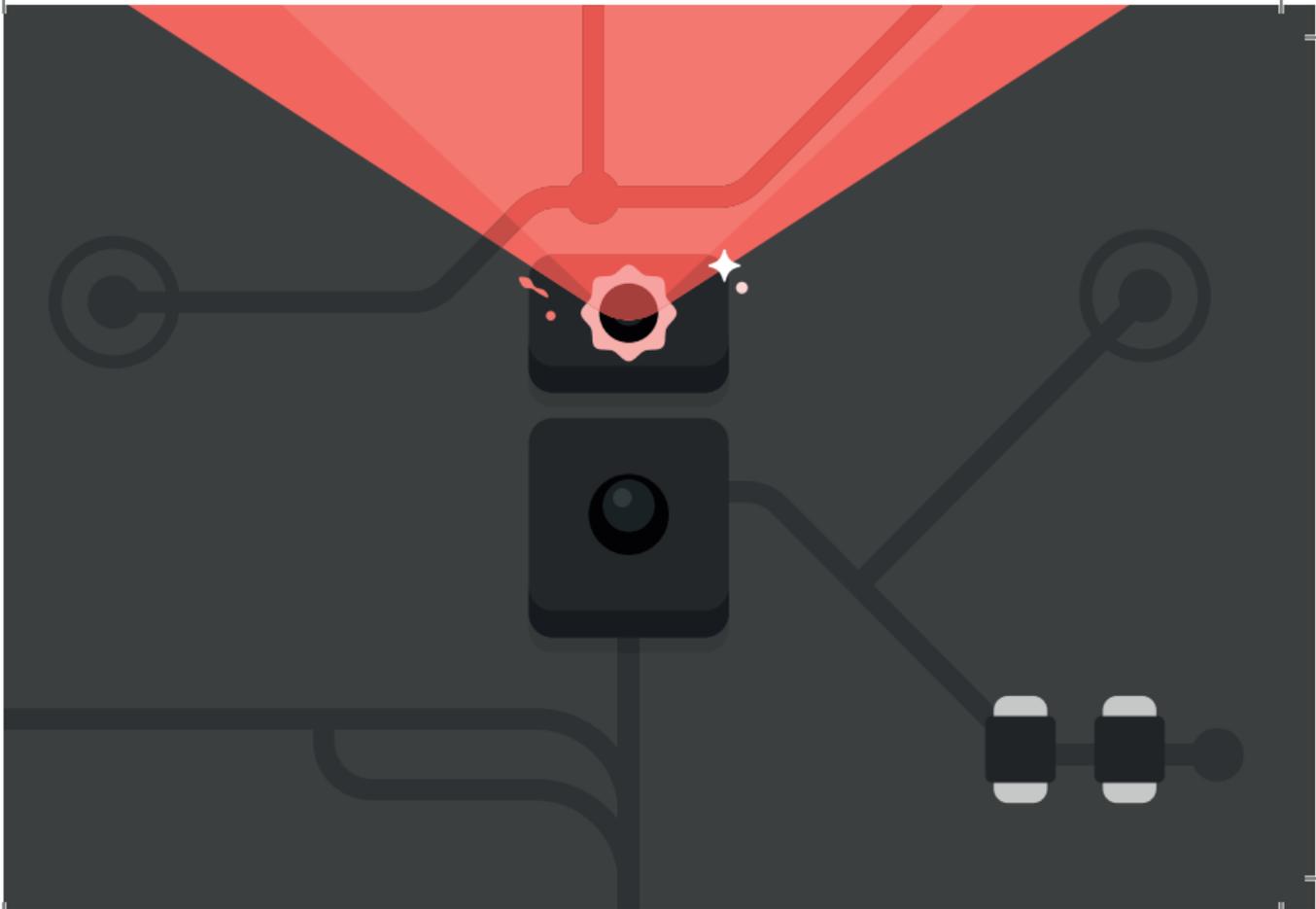
Saisis ton capteur... observe-le attentivement.  
Tu verras qu'il y a une toute petite puce à  
l'intérieur qui parle à ton ordinateur.



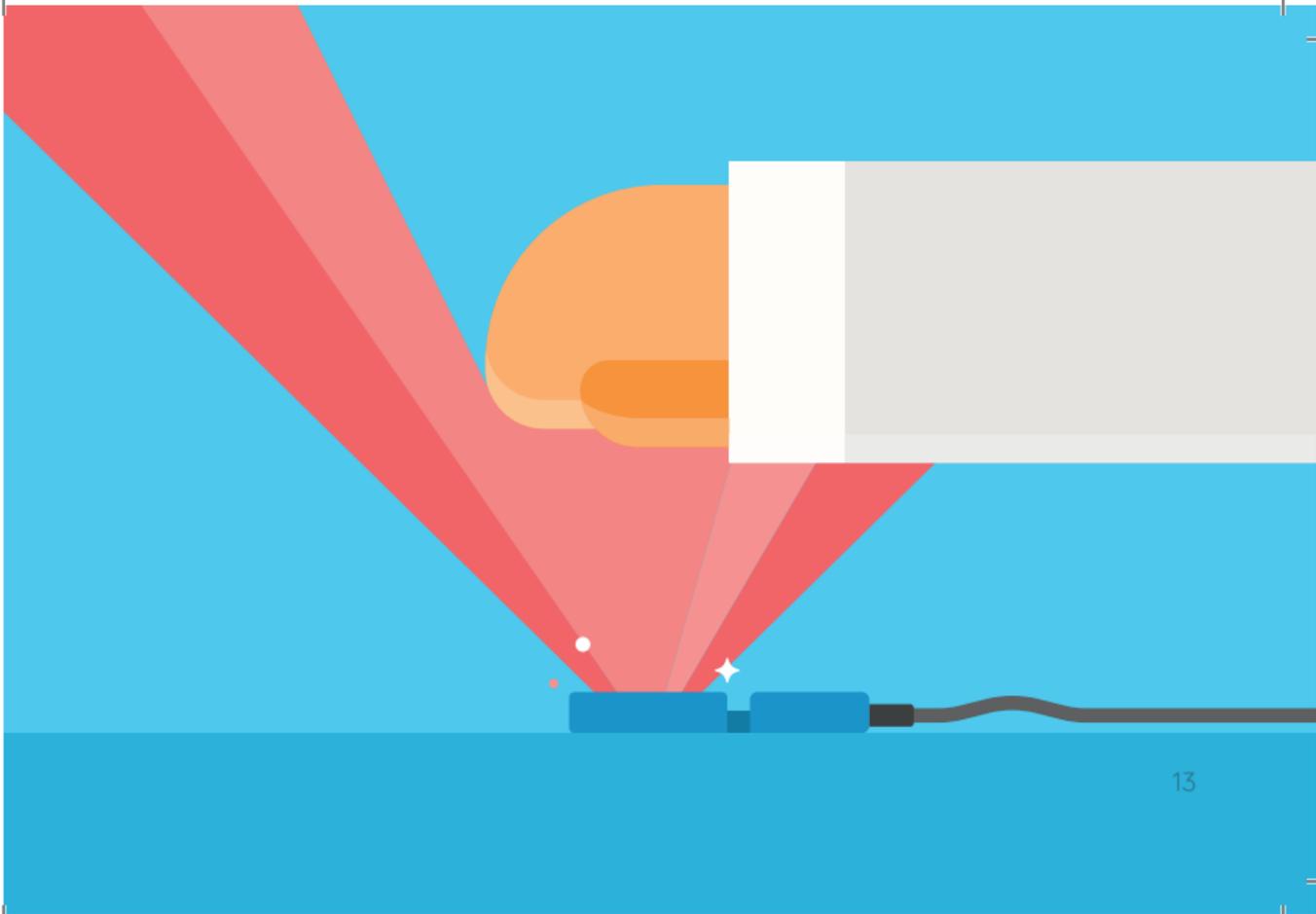
Cette puce possède deux petites lentilles.  
Celle du haut envoie un signal infrarouge.



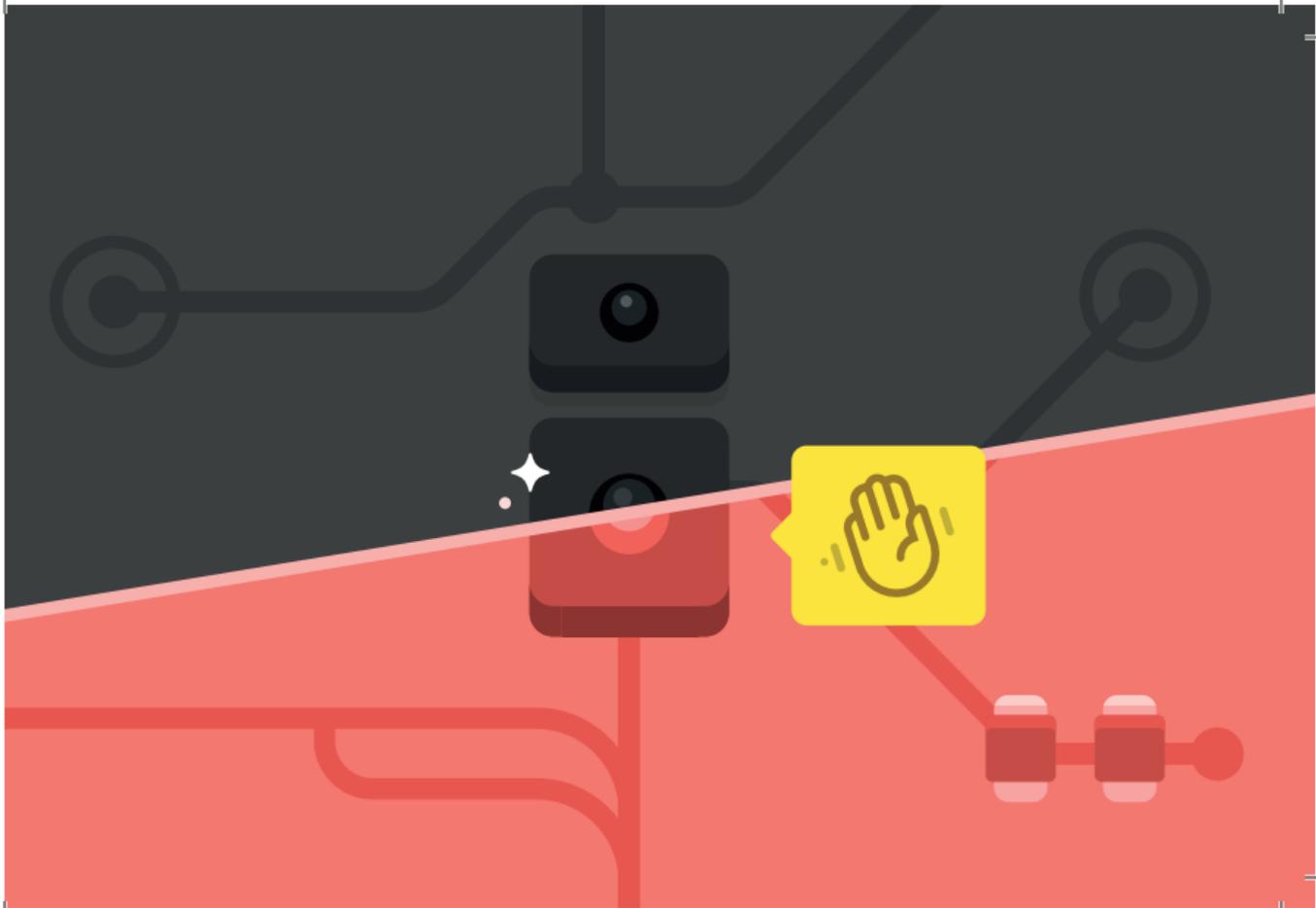
L'infrarouge est une sorte de lumière  
invisible pour les humains



Quand ta main touche le signal lumineux,  
celui-ci se réfléchit sur la lentille du bas...



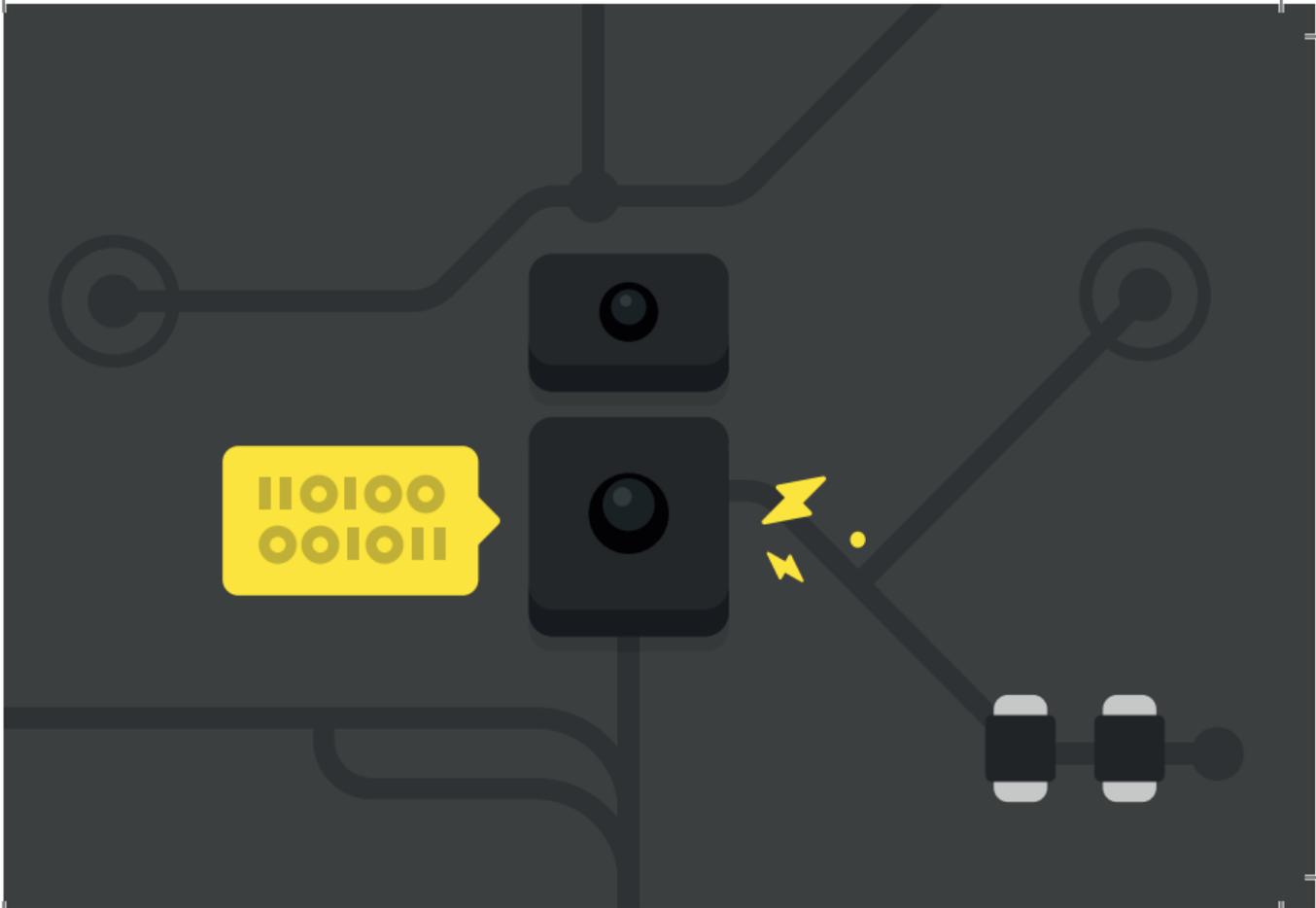
... le capteur peut ainsi déterminer où est ta main, et où elle se dirige.



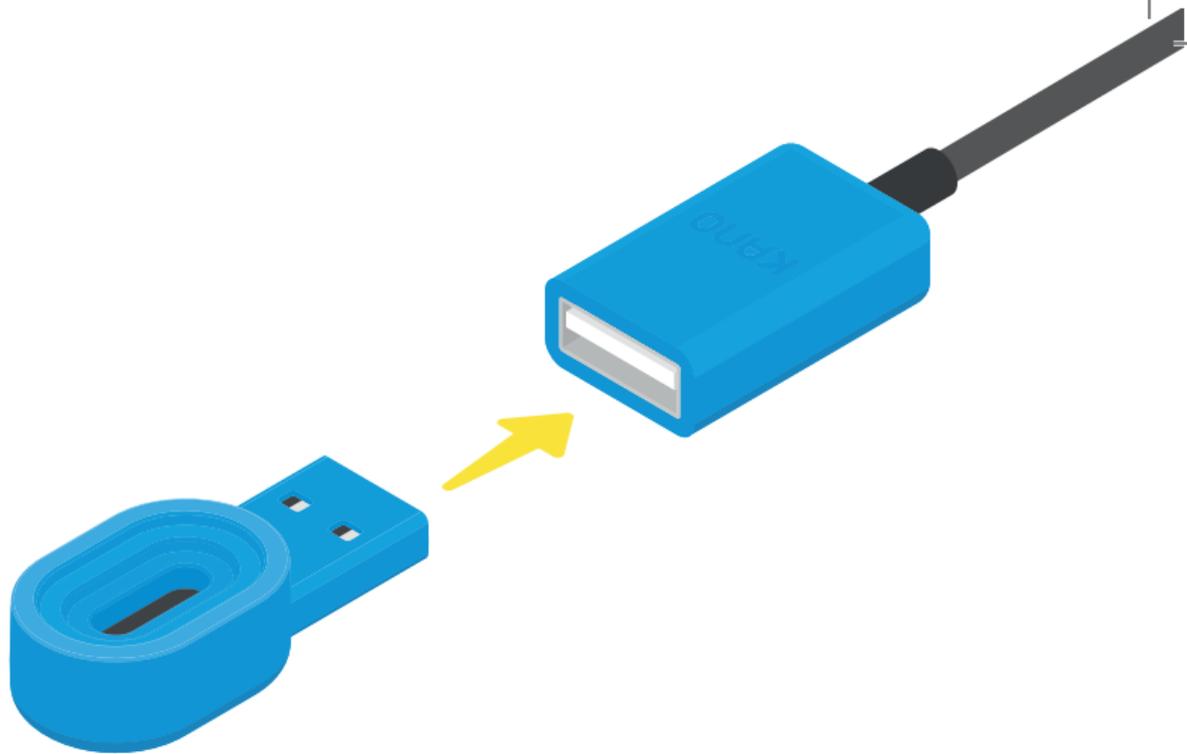
La lentille transforme tes mouvements en code binaire, c'est-à-dire en un langage simple que tous les ordinateurs comprennent.



En langage binaire, tu peux seulement dire 1 ou 0, ce qui veut dire « marche » et « arrêt ».



Mais donnons d'abord à ton capteur de l'énergie ! Saisis ton capteur et ton câble et relis-les comme ceci :

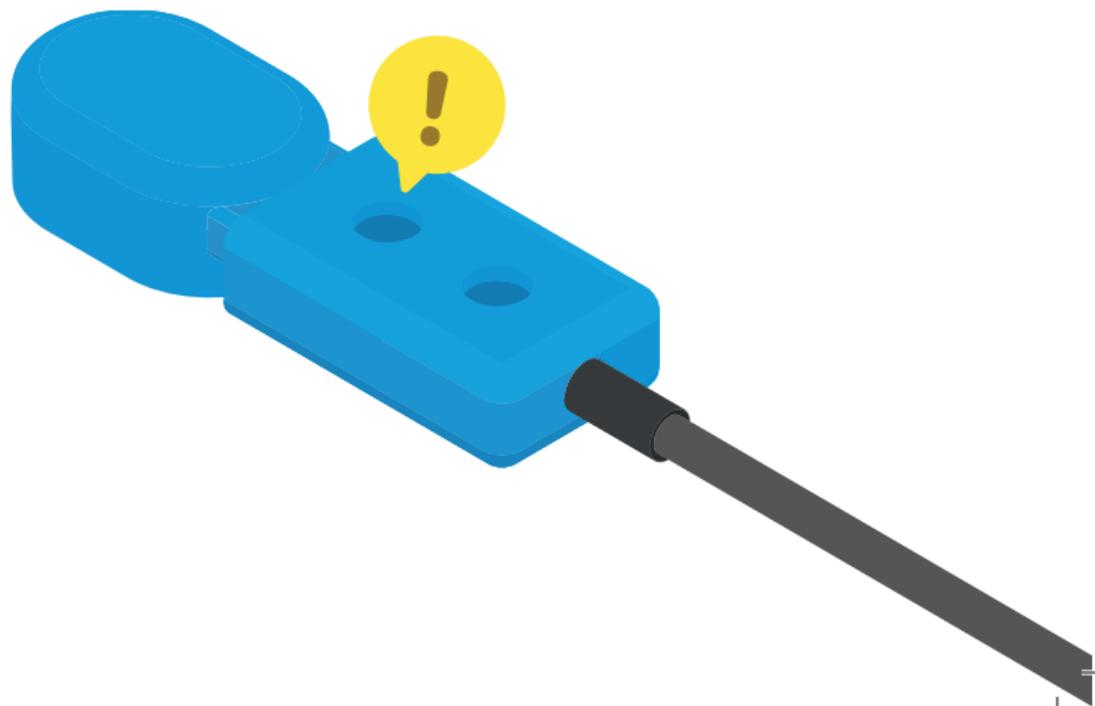


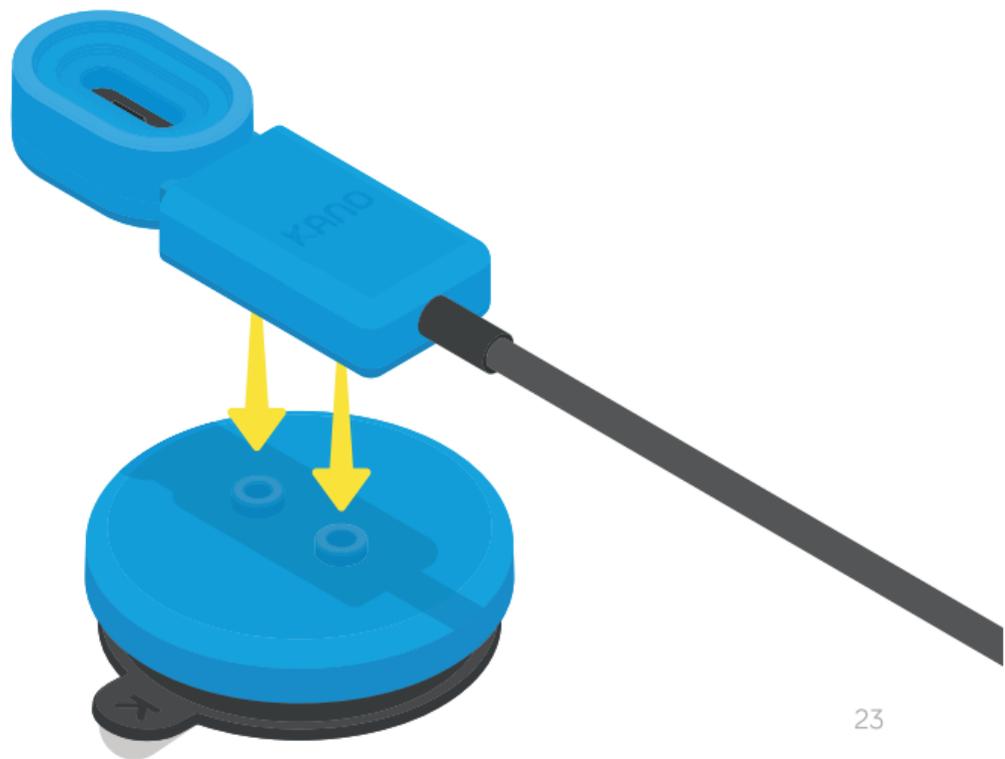
Bravo ! Ajoutons maintenant la ventouse.  
Grâce à elle, tu peux fixer ton capteur sur  
presque n'importe quelle surface.



Elle colle en créant du vide sur la zone qu'elle couvre.



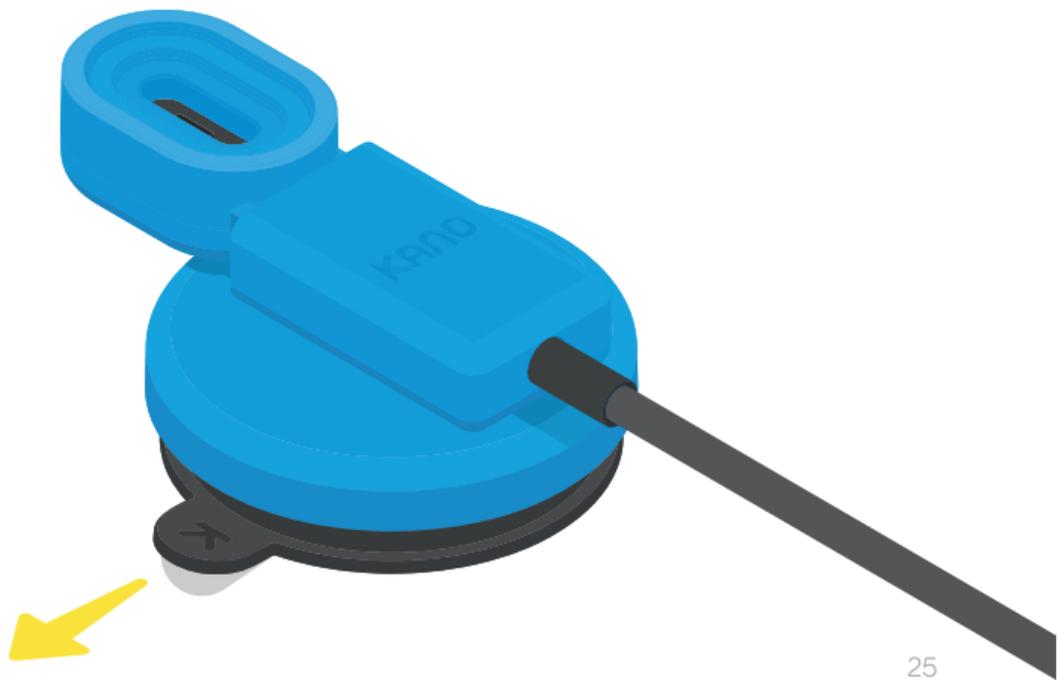




Super ! Essaie de la coller sur quelque chose.  
Si tu veux bouger ton capteur, il te suffit de  
tirer sur la languette !



Tirer sur la languette permet de  
stopper l'effet ventouse.

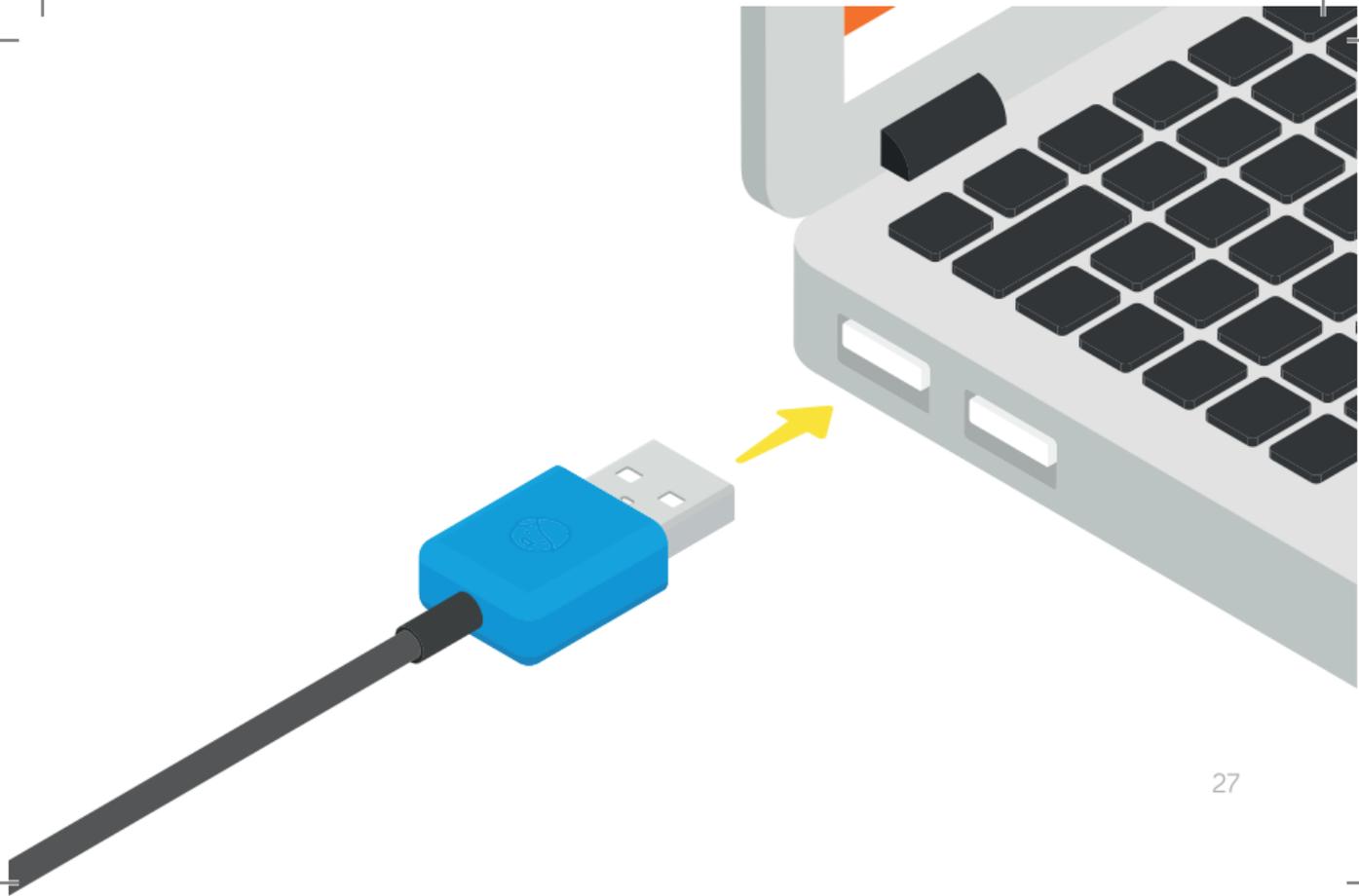


Branche maintenant ton capteur. Il est universel, ce qui veut dire qu'il marche avec n'importe quel ordinateur ou Kit Kano.

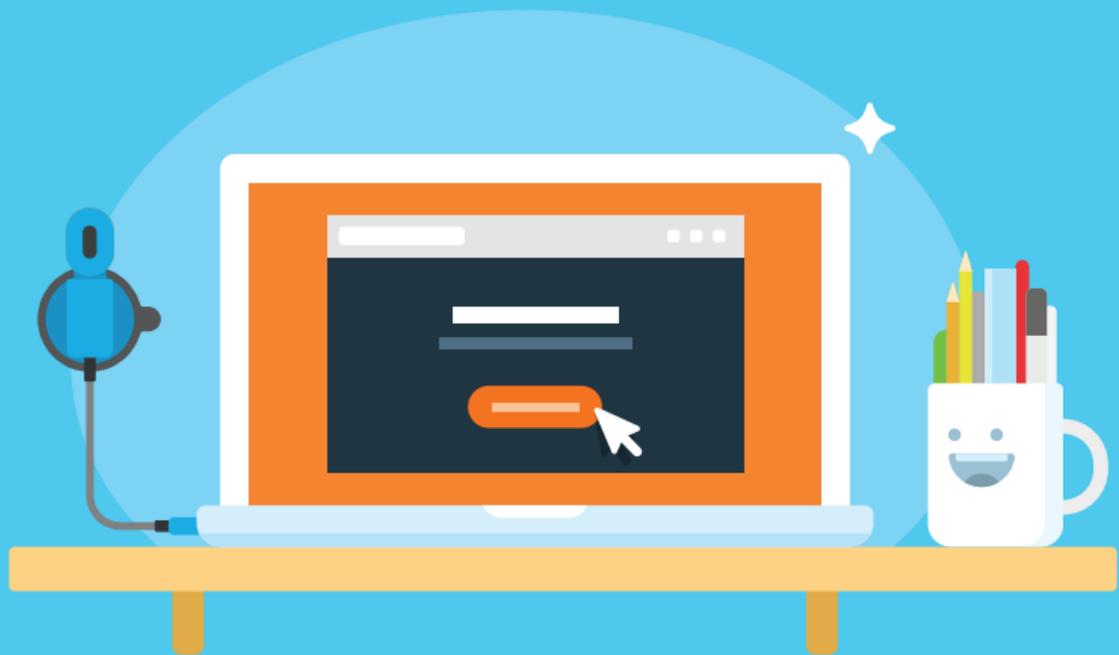


Ton capteur utilise l'énergie de ton ordinateur pour fonctionner

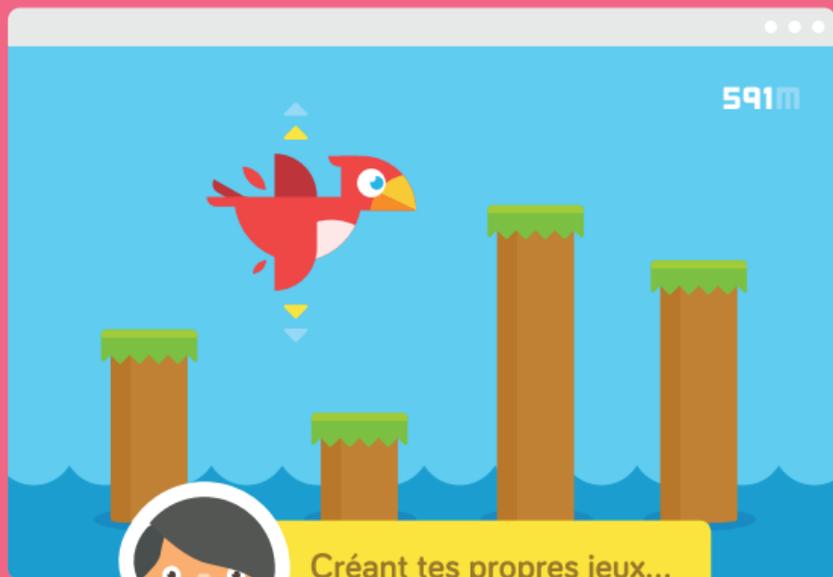




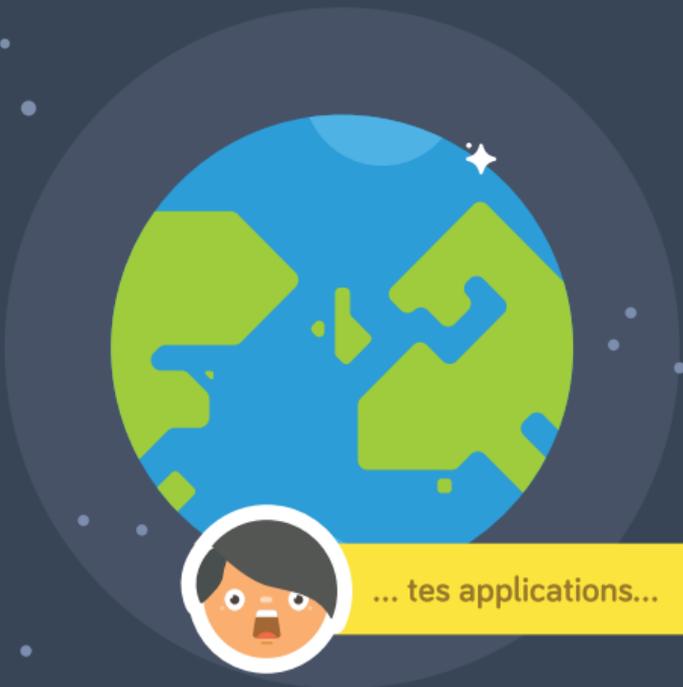
Il est temps de trouver l'application Kano.  
Rends-toi sur **[www.kano.me/app](http://www.kano.me/app)** et suis  
les étapes qui s'affichent sur ton écran.



Explore tous les secrets de ton capteur en relevant de nouveaux défis, amuse-toi avec les créations proposées par la communauté, ou bien en...



Créant tes propres jeux...



... tes applications...



Partage les photos ou les vidéos de tes propres créations avec le hashtag **#madewithkano** et on te rendra célèbre !



Hello@kano.me ou @teamkano



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## **help.kano.me**

Si tu as besoin d'aide  
pour quoique ce  
soit, des kits à la  
programmation



## **kano.me/world**

Du contenu illimité créé  
par la communauté  
Kano



## **kano.me/shop**

Plus de kits et de  
capteurs



**/teamkano**

Pour des tutoriels, des  
films et d'autres trucs  
rigolos



**/kanocomputing**

Pour nous joindre et obtenir  
les dernières nouvelles



**@teamkano**

Envoie-nous tes photos  
et tes questions



A Computer Anyone Can Make™  
Anyone Can Make™

COPYRIGHT © KANO COMPUTING LTD 2017  
ALL RIGHTS RESERVED 17G8036A